CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE AL GIOCO "AFFARI TUOI" IN ONDA SU RAIUNO DAL 6 SETTEMBRE 2026 AL 29 MAGGIO 2027.

RAI-Radiotelevisione italiana Spa attraverso la Endemolshine Italy (nel prosieguo indicate come la "Produzione") in collaborazione con GROUPE PSA ITALIA SPA - DIV. OPEL realizzera' un programma televisivo dal titolo "AFFARI TUOI" trasmesso, salve diverse esigenze editoriali e di palinsesto, su RAIUNO dal lunedi' alla domenica nella fascia oraria dalle ore 20.35 alle ore 21.20 circa dal 6 settembre 2026 al 29 maggio 2027.

Si precisa che le particolari caratteristiche e modalita' di svolgimento della gara soggette sia all'alea, sia alla sorte, sia al grado di preparazione dei concorrenti non permettono di predeterminare dall'origine il montepremi che sara' effettivamente ed eventualmente vinto dal concorrente all'esito di ciascuna puntata.

Pertanto il montepremi in gettoni d'oro e' sempre individuato in via presuntiva, venendo meno per le sopra esposte ragioni, la possibilita' di predeterminarlo *ab origine*.

ULTIME MODIFICHE/INTEGRAZIONI:
Si comunica che sulla scheda rubricata "*REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI*" allegata alle presenti condizioni generali di partecipazione sono indicate le modifiche/integrazioni evidenziate e aggiunte in colore giallo fluo.

A decorrere dal 16 ottobre 2026 sara' vigente la versione del regolamento del gioco allegata alle presenti condizioni generali di partecipazione nella quale e' aggiunto il paragrafo evidenziato in colore giallo fluo.

ART.1
Le attivita' di selezione e reperimento dei concorrenti sono effettuate dalla societa' Endemolshine Italy e riprenderanno a partire dal 26 agosto 2026 a proprio esclusivo carico e rischio con la possibilita' di prorogare o chiudere il servizio anticipatamente per esigenze di produzione sulla base dei criteri elaborati da Endemolshine Italy medesima allegati alle presenti condizioni generali di partecipazione nella scheda rubricata "*REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI".*

ART.2
Le modalita' di svolgimento della manifestazione sono dettagliatamente descritte nel regolamento di gioco, allegato alle presenti condizioni generali di partecipazione, predisposto dalla Endemolshine Italy che sara' pubblicato, sul sito www.rai.it unitamente alle presenti condizioni.

ART.3
RAI non assume alcuna responsabilita' circa l'eventuale impossibilita' per gli utenti di potersi connettere con il sito web predisposto per avanzare la propria candidatura per i provini di selezione e reperimento dei concorrenti.

ART.4
La partecipazione al gioco è a titolo gratuito. Tutte le puntate del programma sono registrate. La Produzione si riserva la facolta' di dividere la trasmissione di una puntata in due giorni diversi ma consecutivi come messa in onda

ART. 5
I premi saranno erogati in gettoni d'oro.

I gettoni d'oro messi in palio da Rai non costituiscono oro da investimento bensì monili in oro a forma di gettone, di peso e purezza variabile, che riportano almeno su una faccia di essi il logo di Rai.

Il valore dei gettoni d'oro messi in palio da Rai è rappresentato, al pari di ogni monile in oro, dal prezzo di mercato corrisposto per il loro acquisto, il quale è influenzato dalla quotazione dell'oro, alla data della richiesta della fornitura da parte della competente Direzione di RAI, ma non coincide con essa.

Pertanto, il valore dei premi in palio deve considerarsi, oltre che al lordo delle trattenute d'imposta alla fonte, anche al lordo delle ulteriori voci che hanno concorso alla determinazione del prezzo corrisposto per il loro acquisto da parte di Rai (ivi inclusi manifattura, calo e I.V.A.).

I vincitori riceveranno comunicazione del premio vinto a mezzo lettera raccomandata nella quale sono indicate le modalità di consegna del premio stesso.

I premi saranno consegnati agli aventi diritto entro il termine di 6 mesi dalla conclusione della manifestazione.

ART.6
Ogni fase dell'assegnazione dei premi e' effettuata alla presenza di un notaio che ne redige apposito verbale.

ART.7
Qualora fosse verificato in qualunque momento che il concorrente abbia reso dichiarazioni mendaci o abbia omesso di rendere le dichiarazioni richieste, anche in fase di casting, la relativa puntata potra' non essere trasmessa o potra' essere modificata, impregiudicato il risarcimento del danno subito da Rai.

In ogni caso e anche se tale verifica fosse effettuata successivamente all'avvenuta messa in onda, la (eventuale) vincita del premio si considera annullata, impregiudicato il risarcimento del danno subito da Rai.

ART.8
Nel corso dello svolgimento del programma il conduttore, sentito il notaio avra' la facolta', a propria esclusiva discrezione, di annullare una o piu' fasi del gioco qualora si siano verificati eventuali disguidi (a titolo esemplificativo ma non esaustivo di natura grafica o elettronica, ecc.), tali da compromettere il regolare svolgimento del gioco.
A insindacabile giudizio della Produzione, inoltre, il programma potra' essere ripreso, oppure potra' essere ripetuta l'intera partita o una o piu' fasi della stessa.
La Produzione a suo discrezionale e insindacabile giudizio, inoltre, al termine del programma, avra' la facolta' di annullare una o piu' fasi del gioco qualora accerti che si siano verificati i predetti disguidi o irregolarita' tali da compromettere il regolare svolgimento del gioco.

In tali casi si considereranno annullati i risultati conseguiti dai concorrenti durante il gioco ed eventuali montepremi a essi connessi, senza che nulla possano pretendere I concorrenti medesimi.

ART. 9

I concorrenti dovranno rispettare i principi del Codice etico della RAI, disponibile sul sito Istituzionale della Rai.
I concorrenti assumono a proprio carico ogni responsabilita' nei confronti di terzi per frasi dette o atteggiamenti assunti nel corso della trasmissione e sollevano la RAI da ogni responsabilita' in merito e da ogni conseguente pregiudizio, impregiudicato il risarcimento del danno.
I concorrenti dovranno in genere tenere un comportamento corretto ed educato sia durante la realizzazione del programma sia durante le eventuali prove o, comunque, durante la permanenza negli studi o locali della RAI.

ART.10

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, al termine della produzione televisiva in questione, saranno devoluti alla ONLUS: FONDAZIONE THEODORA ETS – Via Bernardo 40 20139 Milano C.F. 97247270156.

ART.11

La Produzione, nell'ipotesi in cui si verificassero nello svolgimento del gioco o nella realizzazione tecnica delle riprese, situazioni tali da determinare il mancato raggiungimento degli standard qualitativi, tecnici, artistici o contenutistici previsti in conformita' alla natura ed alle caratteristiche qualitative e di adeguatezza del programma potra' decidere di non mandare in onda una o piu' registrazioni del programma medesimo.
Nel caso in cui la Produzione decidesse di non trasmettere una registrazione, al concorrente che vi avra' partecipato sara' comunque attribuito il premio eventualmente vinto senza che questi acquisisca il diritto alla diffusione della trasmissione a cui ha partecipato ne' a partecipare a successive puntate e senza che a RAI possa essere mossa alcuna contestazione da parte dei concorrenti o da chicchessia.

ART.12

Nel caso in cui non fosse possibile portare a termine la registrazione di una singola puntata, per forza maggiore, per caso fortuito o per qualunque altro accadimento impeditivo, ad insindacabile giudizio della produzione si procederà ad una nuova registrazione con i medesimi o con diversi concorrenti, laddove i medesimi concorrenti non fossero disponibili.

In tale caso, si annullerà la partita non terminata senza che i concorrenti abbiano nulla a pretendere e prima della nuova partita sarà effettuata dal notaio una nuova procedura di abbinamento dei 20 pacchi con i 20 premi.

ART.13

Nel caso in cui ragioni di carattere tecnico od organizzativo impediscano che, in tutto o in parte, lo svolgimento del gioco abbia luogo con le modalità e nei termini previsti dal presente documento e dal Regolamento di gioco, RAI prendera' gli opportuni provvedimenti dandone notizia al pubblico.
La partecipazione al programma non conferisce al concorrente alcun diritto in ordine alla messa in onda della puntata o parti di essa alla quale ha preso parte.

ART.14
Sono esclusi dalla partecipazione al programma i soggetti indicati al punto 5 del documento allegato denominato "*REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI*" elaborato dalla societa' Endemolshine Italy.

Resta fermo, inoltre, quanto espressamente previsto in merito ai criteri di partecipazione al programma espressamente previsti dal Regolamento del gioco.

ART. 15
La partecipazione al gioco implica la piena ed integrale accettazione delle presenti disposizioni.

ART.16
Gli interessati potranno richiedere copia delle presenti disposizioni a RAI-Radiotelevisione italiana - Via Alessandro Severo 246 - 00145 Roma ovvero consultarle sul sito *internet* di RAI *www.rai.it.*

Letto, approvato e sottoscritto per accettazione di ogni singola disposizione.

DATA F I R M A

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI DEGLI INTERESSATI – ART. 13 DEL REGOLAMENTO (UE) 2016/679.

La Rai - Radiotelevisione Italiana Spa, Titolare del trattamento (con sede in Viale Mazzini 14 – 00195, Roma, PEC: raispa@postacertificata.rai.it, Centralino: 06 38781), tratterà anche con modalità informatiche e telematiche, i dati personali spontaneamente conferiti per i fini connessi all'espletamento delle operazioni necessarie allo svolgimento dell'attività necessarie:

1) alla partecipazione al programma "AFFARI TUOI'";
2) all'assegnazione e alla consegna dei premi eventualmente vinti a seguito della partecipazione al programma "AFFARI TUOI";
3) ad eventuali verifiche in merito alla regolarita' delle attivita' sopra citate
4) per ulteriori eventuali esigenze editoriali e per l'attivita' di casting per produzioni audiovisive

RAI ha nominato il DPO - Data Protection Officer (in italiano, RPD - Responsabile della Protezione dei Dati) che potrà essere contattato per questioni inerenti al trattamento dei Suoi dati, al seguente recapito via Alessandro Severo 246, – 00145 Roma IT – email: dpo@rai.it.

Finalità del trattamento e conseguenze derivanti dal mancato conferimento dei dati personali

I dati personali sono trattati per le finalità sopra specificamente rappresentate.

I dati personali potranno essere altresì trattati per adempiere agli obblighi previsti da leggi, regolamenti o normative comunitarie, nonché da disposizioni delle Autorità di vigilanza del settore.

Il conferimento dei dati è necessario poiché la mancanza degli stessi non consente la possibilità di farLa partecipare in qualita' di concorrente alla produzione televisiva "AFFARI TUOI'".

I dati personali conferiti saranno trattati nel rispetto della vigente normativa in materia di protezione dei dati personali e, comunque, dei principi di riservatezza cui è ispirata l'attività della Rai.

Periodo di conservazione dei dati personali

I dati personali saranno conservati per due anni dalla fine della produzione televisiva e comunque anche per ulteriori eventuali esigenze editoriali e per l'attivita' di casting per produzioni audiovisive nonche' per eventuali obblighi di conservazione a fini amministrativi, di gestione di eventuali reclami o contenziosi e per disposizioni di legge.

Base giuridica

La base giuridica del trattamento dei dati è la manifestazione del consenso spontaneamente fornito in calce alla presente informativa.

Destinatari dei dati personali

I dati personali saranno conservati su server situati in Italia e trattati esclusivamente dal personale e da collaboratori della Rai autorizzati e dalle imprese espressamente nominate come responsabili del trattamento. Ad eccezione di queste ipotesi, i dati personali non saranno comunicati a terzi, se non nei casi specificamente previsti dalla normativa nazionale e dell'Unione Europea.

Diritti degli interessati

Può essere esercitato il diritto di chiedere al Titolare del trattamento l'accesso ai dati personali e la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che La riguarda o di OPPORSI al trattamento medesimo (artt. 15 e ss. del RGPD).

La relativa istanza alla Rai è presentata con le seguenti alternative modalità:

- inviando una email al Privacy Manager all'indirizzo: privacymanager.raiuno@rai.it

- inviando una e-mail all'indirizzo: privacy@rai.it;

- inviando una richiesta scritta all'indirizzo di posta, Rai, Via Alessandro Severo 246, 00145 Roma, all'att.ne della Struttura Coordinamento Privacy.

Ricorrendone i presupposti e dandone informazione all'interessato, l'esercizio di tali diritti può essere ritardato, limitato o escluso in conformità con quanto disposto dal comma 3 dell'art. 2 undecies del D.Lgs. n. 196/2003 come modificato dal D.Lgs. n. 101/2018.

Lei potrà inoltre proporre reclamo al Garante per la protezione dei dati personali (artt. 77 ss. del Regolamento).

AFFARI TUOI

Edizione 2026 - 2027

REGOLAMENTO

Parteciperanno al programma "Affari Tuoi" (di seguito "Programma") 20 concorrenti, ciascuno rappresentante una Regione d'Italia (di seguito "Concorrenti").

Ciascuna puntata del Programma avrà come protagonista una coppia formata da 1 dei 20 Concorrenti nel ruolo di c.d. "pacchista" (d'ora in avanti "Pacchista") selezionato, secondo i criteri specificati nella 1° fase del presente Regolamento, il quale giocherà insieme ad un partner (parente, convivente o facente parte della sua sfera affettiva).

Ciascuno dei 20 Concorrenti è custode di un pacco contenente un premio per un valore variabile da 0 euro a 300 mila euro. I premi saranno corrisposti al Pacchista dalla RAI in gettoni d'oro.

Ogni decisione ai fini degli esiti di gioco sarà il risultato di un accordo fra il Pacchista e il suo Partner. Resta inteso in ogni caso che solo il Pacchista è formalmente il titolare della partita e, pertanto, assume su di sé la responsabilità delle sue scelte e di quelle del suo Partner. In caso di disaccordo fra Pacchista e Partner, sarà sempre il Pacchista ad assumere le scelte definitive ai fini della partita.

Tabellone

Il Tabellone riporta il valore del premio in euro celato dentro ciascun pacco (i pacchi sono n. 20), senza però svelare il numero del pacco contenente il suddetto valore.
L'abbinamento pacco–premio viene svolto da un Notaio in regime di massima segretezza prima dell'inizio delle registrazioni. Il suddetto abbinamento rimane segreto sino a quando, a partita iniziata, viene comunicato dal Notaio al "Dottore" in busta chiusa o tramite messaggio di posta elettronica certificata (PEC). Il Dottore partecipa al Programma come previsto nella SECONDA FASE, al punto 2.II), da una postazione (c.d. "gabbiotto") isolata e inaccessibile ai non addetti ai lavori.
Si precisa che le figure professionali presenti nel "gabbiotto", una volta entrate, non potranno uscirne sino al termine della partita.

Il valore dei premi varia da 0 a 300.000 euro come riportato in Tabella 1.

TABELLA 1:

colonna a	*colonna b*
0 €	**PACCO NERO***
1 €	**10.000 €**
5 €	**15.000 €**
10 €	**20.000 €**
20 €	**30.000 €**
50 €	**50.000 €**
75 €	**75.000 €**
100 €	**100.000 €**
200 €	**200.000 €**
500 €	**300.000 €**

* Per quanto riguarda il PACCO NERO si rimanda all'allegato n. 2

Alcuni pacchi potrebbero contenere un oggetto. Le posizioni degli oggetti nel tabellone possono variare ad ogni partita.
In caso di vincita di un oggetto, la RAI riconoscerà al Pacchista che gioca la partita un equivalente in gettoni d'oro pari all'importo che l'oggetto ha sostituito nella sopra citata tabella.
Per vincite da 1 ai 50 euro, al Pacchista verrà comunque corrisposto un premio di 50 euro in gettoni d'oro (se il Pacchista vince 0 euro, non verrà corrisposto alcun premio).
All'apertura di alcuni dei pacchi contenenti oggetti, potrà coincidere l'entrata in studio di ospiti a sorpresa e oggetti che raffigurino materialmente quelli espressi nel tabellone o di altro genere con finalità esclusivamente di spettacolo.
La corrispondenza tra oggetto e valore in euro è puramente indicativa. Sarà cura della Produzione mantenere gli abbinamenti oggetto/valore più verosimili possibili. In caso contrario o in generale per oggetti particolari o di difficile valutazione, la Produzione si riserva il diritto di provvedere all'abbinamento oggetto/valore che più si adatta alle proprie esigenze di spettacolo.

La Regione Fortunata

Oltre ai 20 pacchi contenenti i 20 premi indicati nella tabella 1, prima dell'inizio di ogni partita, il Notaio estrae n. 1 Regione, che dovrà essere indovinata dal Pacchista fra le 20 rappresentate in ogni puntata. **La Regione Fortunata** potrà entrare in gioco nel Finale della partita (vedi punto 3) secondo quanto previsto all'Allegato n.1.

1A FASE

A) Si rimanda al documento **REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI** allegato al presente regolamento.

B) SELEZIONE DEL CONCORRENTE CHE GIOCHERÀ LA PARTITA.

IL PACCHISTA:

Il notaio procederà ad apposito sorteggio volto ad individuare per ciascuna puntata del programma la Regione il cui titolare giocherà la partita. Il concorrente che rappresenta la Regione sorteggiata giocherà la partita in qualità di "Pacchista" insieme al suo Partner.
Il predetto sorteggio notarile sarà effettuato secondo i tempi e modalità stabilite insindacabilmente dalla produzione.
Le prime 12 regioni estratte a giocare saranno quelle risultanti in sospeso dall'ultima estrazione del gruppo di 20 regioni effettuata dal notaio per l'edizione 2025-26 di Affari Tuoi in data 9 aprile 2026 Si andrà quindi a proseguire in modo tale che nelle successive 20 puntate possano giocare tutte e 20 le regioni italiane. Si procederà sempre con il medesimo meccanismo, quindi ogni Regione estratta non potrà più uscire fino al completamento del sorteggio di tutte le altre.
L'ordine di estrazione corrisponde all'ordine delle registrazioni. Per esigenze editoriali, artistiche, produttive e di palinsesto, come ad esempio variazioni di messa in onda, puntate in diretta e puntate speciali dedicate, la Produzione si riserva a suo discrezionale ed insindacabile giudizio, previa comunicazione al notaio che provvederà alla relativa verbalizzazione, la facoltà di individuare il concorrente che gioca come 'pacchista' in deroga

all'ordine di estrazione, ossia non rispettando l'ordine consequenziale e cronologico di estrazione ma sempre all'interno del gruppo delle 20 regioni già estratte.

2A FASE

2.I) ATTRIBUZIONE DEL PACCO AL PACCHISTA

L'attribuzione casuale pacco/pacchista e pacco/concorrenti viene svolta alla presenza del Notaio.
I 20 pacchi, abbinati precedentemente ai 20 premi, saranno presentati in studio anonimi (pertanto identici fra loro, senza alcun numero che li possa distinguere l'uno dall'altro) attraverso un packaging ad hoc e posizionati in una struttura ad essi dedicata. Al momento opportuno, tutti i 19 Concorrenti e il Pacchista, secondo un ordine idoneo alla scaletta della puntata e stabilito a discrezionale e insindacabile giudizio dalla Produzione, sceglieranno autonomamente i pacchi senza sapere il numero del pacco scelto (ognuno prenderà 1 pacco). Il Conduttore invita il Pacchista a scegliere per primo il suo pacco fra i 20 pacchi suddetti e, una volta scelto, invita il Pacchista a recarsi in postazione. In seguito il Conduttore invita i 19 Concorrenti ad andare a scegliere il loro Pacco. Il suddetto ordine di scelta potrà variare a seconda delle esigenze televisive relative ai tempi e all'impaginazione del Programma che potrà subire variazioni nel corso del periodo di messa in onda (es. puntata con anteprima, senza anteprima, variazione della durata dell'anteprima, ecc.)

I Concorrenti, una volta in possesso dei propri pacchi, raggiungeranno la loro postazione.

Solo nel momento in cui tutti sono posizionati e in possesso del loro pacco, possono essere svelati i numeri dei 20 pacchi fin lì celati.

2.II) PROSECUZIONE DEL GIOCO

A) Il Pacchista, interpellato dal conduttore, apre – secondo il suo istinto e comunque secondo il suo libero arbitrio – via via n. 1 pacco alla volta fino a rimanere con 2 pacchi chiusi, il suo e quello di uno dei Concorrenti.

B) Per aprire 1 pacco, il Pacchista, di volta in volta, dovrà chiamare il numero identificativo e/o la regione corrispondente al pacco che intende aprire. Nel caso in cui, per errore, numero identificativo e regione non coincidessero, sarà presa in considerazione la sola indicazione del numero.

C) Il pacco viene aperto e annullato dal Tabellone: il suo contenuto non potrà più essere vinto.

D) Il Concorrente che erroneamente apre il proprio pacco senza che il Pacchista abbia espresso chiaramente la volontà di farlo, nel rispetto delle modalità previste nel presente regolamento, elimina il premio in esso contenuto e come tale non potrà più essere vinto dal Pacchista. Tale pacco si aggiungerà alla relativa sequenza e sarà considerato come ulteriore pacco della sequenza stessa, ferme restando le eventuali verifiche del notaio in rapporto alle previsioni del presente regolamento.
Pertanto i Concorrenti sono obbligati a svolgere nella maniera più corretta il loro ruolo nel rispetto del Regolamento e del buon esito del Programma.
L'apertura dei pacchi si svolgerà secondo le indicazioni del conduttore e di norma avverrà secondo la seguente sequenza: 6 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi;

Si precisa sin da ora che la suddetta sequenza di apertura dei pacchi può essere modificata in qualsiasi momento dal conduttore (o dal Dottore) durante la partita. Per la Fase Finale e la fine della partita si rinvia alla 3° Fase.

2.III) COSA SI PUO' E COSA NON SI PUO' FARE

A) IL CONDUTTORE PUÒ:

A.1) chiedere, per conto del Dottore, al Pacchista di aprire uno o più Pacchi (per le modalità di apertura si veda punto 2.II lettera B e C),
A.2) contrattare, per conto del Dottore, sul valore da offrire al Pacchista in cambio del suo Pacco
A.3) offrire, per conto del Dottore, al Pacchista un importo in cambio del suo Pacco (di seguito "Offerta"); se il Pacchista accetta si applica quanto previsto al punto 3b.
A.4) chiedere, per conto del Dottore, al Pacchista, di sostituire il proprio Pacco con quello di uno dei concorrenti ancora in gioco, cioè ancora in possesso del loro pacco chiuso (di seguito "Cambio"); si precisa che il Cambio del pacco dovrà essere proposto almeno una volta nella partita. La facoltà di effettuare il Cambio può essere data al Pacchista anche prima di chiamare il primo pacco, ovvero a inizio partita. Il Conduttore può anche chiedere al Pacchista, per conto del Dottore, di scegliere se preferisce ricevere un'Offerta o un Cambio (c.d. CAMBIO O OFFERTA). Se il Pacchista decide di ricevere l'Offerta, rifiuta il Cambio, che pertanto, potrà non essere più offerto nel corso della partita. Se invece decide di ricevere il Cambio, il Pacchista dovrà cambiare il proprio Pacco con un altro ancora in gioco;
A.5) comunicare, per conto del Dottore, al Pacchista di scegliere una carta fra 2 carte coperte (c.d. LE CARTE): una carta cela l'opzione "Cambio", l'altra carta cela l'opzione "Offerta". Se il Pacchista pesca la carta col Cambio dovrà decidere se cambiare o tenere il suo pacco (vedi B1), se invece pesca quella con l'opzione Offerta, riceverà un'offerta dal Dottore (vedi B2, B3, B4, B5, B6).
Ad inizio partita, il Notaio consegna al Conduttore le 2 carte. Per chiarezza, le suddette opzioni sono secretate attraverso una pellicola (o altra soluzione scenografica), che rende le 2 carte identiche fra loro e che non consente pertanto di vedere o intravedere l'opzione celata fino alla sua effettiva scoperta.
A.6) offrire al Pacchista di consultare uno o più "personaggi" – se presenti in studio o tra il pubblico - per avere consigli sulla partita.
A.7) rispondere al telefono per essere informato dal Dottore per qualunque segnalazione ritenga necessaria.

B) IL PACCHISTA PUÒ:

B.1) accettare o meno di cambiare il proprio pacco con un altro ancora in gioco (si veda punto 2.III A.4), nel solo caso in cui, il conduttore o il Dottore offrissero tale possibilità.
B.2) accettare l'offerta del conduttore (si veda punto 2.III A.3) rinunciando al contenuto del proprio Pacco (vai al punto 3b);
B.3) rifiutare l'offerta del conduttore (vedi 2III A.3) e continuare la partita con il proprio pacco;
B.4) chiedere un premio al conduttore per rinunciare al proprio Pacco. Se la proposta del Pacchista viene accettata dal Dottore, la stessa viene considerata ai fini del gioco come un'offerta implicitamente accettata dal Pacchista;
(vai al punto 3b)
B.5) rilanciare sulle offerte che il conduttore gli propone in cambio del proprio Pacco;
B.6) consultare uno o più "personaggi" - se presenti in studio o fra il pubblico - solo con l'avallo del conduttore (vedi 2.III A.6) e/o tenere in considerazione l'eventuale opinione manifestata dal pubblico – se presente - fermo restando il libero arbitrio del Pacchista nell'assumere ogni decisione relativa all'apertura dei pacchi ed in generale per ogni decisione relativa alla partita;

C) IL PACCHISTA NON PUÒ:

C.1) partecipare a successive puntate del Programma;
C.2) agire senza l'avallo del conduttore.

D) I CONCORRENTI DEVONO:
D.1) una volta entrati come titolari di una Regione, partecipare al Programma anche per le puntate successive (della presente edizione) a meno che non diventino "Pacchista".
Vista la particolare organizzazione del Programma, in caso di impegni improrogabili e/o di forza maggiore da parte di un Concorrente, la Produzione si riserva a suo discrezionale e insindacabile giudizio il diritto di decidere, caso per caso o a seconda della natura dell'impedimento, se sostituire temporaneamente o definitivamente il Concorrente, come meglio specificato nel paragrafo successivo, con un "Concorrente di Riserva" della medesima Regione. Qualora si verificasse l'assenza di un Concorrente e fosse sorteggiata la Regione a lui assegnata, sarà il Concorrente di Riserva a giocare come Pacchista. Qualora invece non fosse presente neanche il Concorrente di Riserva, si procederà con l'attribuzione del ruolo di Pacchista al Concorrente della Regione successiva risultante da sorteggio notarile.
Ad ogni modo ciascun Concorrente è obbligato al rispetto dell'orario di convocazione richiesto dalla Produzione. Nell'ipotesi di mancato rispetto di tale orario da parte di uno o più Concorrenti, la Produzione avrà facoltà a suo discrezionale e insindacabile giudizio - a seconda delle esigenze produttive e a sua esclusiva discrezione - a sostituire il/i Concorrente/i in ritardo e/o non presente/i, con altro/i Concorrente/i della medesima Regione. Come tutti i Concorrenti, anche il Concorrente di Riserva è stato selezionato con le medesime modalità di cui all'allegato "REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI" del presente Regolamento. Il Concorrente di Riserva, eventualmente chiamato in sostituzione del Concorrente assente, dovrà partecipare a tutte le puntate del Programma fino a quando la Produzione non deciderà il rientro del Concorrente titolare; qualora durante la sua partecipazione il Concorrente di Riserva avesse giocato la partita come Pacchista, non potrà partecipare a nessun'altra puntata del Programma (vedi articolo n. 2 punto III - C.1). Fermo restando quanto sopra, la partecipazione al Programma del Concorrente di Riserva cesserà quando il Concorrente titolare sarà nuovamente disponibile e la Produzione acconsentirà, a sua discrezione, al suo rientro. Il Concorrente di Riserva che abbia partecipato temporaneamente al Programma sarà il primo ad entrare al posto del Concorrente titolare una volta che quest'ultimo abbia giocato in veste di Pacchista.
D.2) intervenire solo se chiamati dal conduttore;
D.3) aprire il proprio pacco correttamente (vedi punto 2.II lettera B, C e D) e solo dopo l'avallo del Conduttore.

E) Il Partner può:
- consigliare il Pacchista in merito ad ogni decisione da prendere nel corso del gioco, fermo restando che in caso di disaccordo sarà il Pacchista, in quanto titolare della partita, ad assumere ogni scelta definitiva.

3A FASE

3) FINALE E FINE DELLA PARTITA

Sono possibili 3 ipotesi di Finale:

3a) in gioco ci sono ancora 2 pacchi non aperti, quello del Pacchista e uno di quelli dei Concorrenti; il Pacchista decide di aprire quello in suo possesso – considerando eventualmente anche la possibilità

di Cambio di cui ai punti 2.III A4 e 2.III B1 - e vincerà il premio in esso contenuto. Tale premio sarà corrisposto da Rai in gettoni d'oro.
La partita finisce quando vengono aperti il pacco del Pacchista e l'altro pacco rimasto in gioco.

3b) il Pacchista accetta l'Offerta del Conduttore; la partita continua con l'apertura dei pacchi ancora chiusi.
La partita finisce quando viene aperto il pacco del Pacchista - svelando così il contenuto del pacco al quale il Pacchista ha rinunciato in cambio dell'Offerta - e anche l'altro pacco in gioco.

3c) Il Pacchista accetta di giocare a "**La Regione Fortunata**" di cui all'Allegato 1, a seguito della richiesta del conduttore.

4A FASE

LA VINCITA

Il premio vinto dal Pacchista viene in ogni caso disciplinato ed erogato dalla Rai in gettoni d'oro.
Il Pacchista dichiara di accettare irrevocabilmente la vincita conseguita o il controvalore in gettoni d'oro attribuito all'oggetto vinto. Si ricorda che per vincite di valore da 1 a 50 euro, al PACCHISTA verrà comunque corrisposto un premio di 50 euro in gettoni d'oro.

MODIFICHE REGOLAMENTARI

Esigenze di produzione potrebbero comportare in qualsiasi momento modifiche alle regole sopraesposte, in tal caso tali modifiche verranno tempestivamente comunicate.

ALLEGATO 1

La Regione fortunata

Il presente Allegato disciplina il Finale della partita quando il Pacchista di turno decide di giocare con **La Regione Fortunata.**

Prima dell'inizio di ogni partita Il NOTAIO estrae n.1 REGIONE fra le 20 rappresentate nel gioco: se il Pacchista accetta di giocare con **La Regione Fortunata**, deve indovinare il nome della REGIONE estratta.

Si precisa che il Conduttore potrà chiedere al Pacchista di indicare la sua scelta in qualunque momento della partita.

Arrivati al Finale della Partita (vedi punto 3 del Regolamento), il Conduttore può chiedere ufficialmente al Pacchista se vuole rinunciare ai 2 premi contenuti nei 2 pacchi ancora in gioco, per giocare con **La Regione Fortunata.** Si precisa che il Conduttore è libero di non formulare tale proposta al Pacchista in considerazione del valore dei due premi ancora in gioco. Si precisa inoltre che nel Finale della partita spetta comunque al Pacchista scegliere se giocare con **La Regione Fortunata**, rendendo esplicita la propria volontà prima dell'ultima proposta del Dottore.

Nel caso in cui il Pacchista accetti di giocare al Gioco de "La Regione Fortunata", il conduttore verifica la corrispondenza con la Regione estratta dal Notaio:

- se il Pacchista ha indovinato la Regione estratta dal notaio vince €100.000 e la partita termina.
- se invece il Pacchista ha sbagliato, non si aggiudica i € 100.000 e la REGIONE indicata dal Pacchista viene eliminata.

A questo punto il Conduttore concede al Pacchista una seconda possibilità, vengono eliminate altre 9 Regioni, dopodichè il Conduttore chiede al Pacchista di indovinare la Regione estratta indicandone 1 fra le 10 ancora in gioco. Il Pacchista comunica la sua scelta e:

- se il Pacchista ha indovinato la Regione estratta vince €50.000 e la partita termina.

- se invece ha sbagliato, non si aggiudica nulla e il Conduttore svela la Regione esatta (e tutte le altre Regioni secondo un ordine e secondo modalità di spettacolo decise dalla Produzione).

La REGIONE estratta è conosciuta solo dal notaio e dal Dottore e viene comunicata al conduttore tramite una busta chiusa (o altra soluzione scenografica), il cui contenuto sarà svelato solo dopo che il Pacchista avrà comunicato la sua scelta finale.
Le scelte del Pacchista saranno sempre visualizzate in studio attraverso la grafica e il Conduttore ne verificherà l'esattezza mostrando al momento opportuno il contenuto della busta del Notaio.

La Produzione si riserva la facoltà di modificare le modalità di svelamento delle regioni indicate dal Pacchista, fermo restando il suddetto meccanismo di vincita (ovvero €100.000 in caso di risposta esatta indicandone una fra 20 e di € 50.000 in caso di risposta esatta indicandone 1 fra 10 ancora in gioco).

I PREMI della **Regione Fortunata** sono da intendersi in gettoni d'oro.

ALLEGATO 2

PACCO NERO

Uno dei 20 pacchi presenti in ogni partita riporterà all'interno il cartello con scritto PACCO NERO.
Il valore del premio abbinato al Pacco Nero è sconosciuto a tutti e viene determinato dal Notaio tramite un sorteggio fra i 19 valori riportati nella tabella seguente, prima dell'inizio della partita.
Il pacco conterrà all'interno un cartoncino/una busta (o altra soluzione scenografica) riportante il valore del Pacco Nero sorteggiato dal Notaio.

TABELLA VALORI PACCO NERO

0 €	
1 €	10.000 €
5 €	15.000 €
10 €	20.000 €
20 €	30.000 €
50 €	50.000 €
75 €	75.000 €
100 €	100.000 €
200 €	200.000 €
500 €	300.000 €

Se, nel corso della partita, il Pacchista APRE il Pacco NERO, il conduttore ne svelerà l'entità secondo tempi e modalità decisi insindacabilmente dalla produzione. Tale premio, esattamente come avviene

per tutti gli altri pacchi, una volta aperto, viene eliminato e non può più essere vinto dal Pacchista. Durante il gioco, infatti il Pacco Nero è soggetto allo stesso regolamento di tutti gli altri pacchi.
Se nel finale della partita (vedi punto **3a** del regolamento) il Pacchista è in possesso del Pacco Nero, si aggiudicherà il premio in esso contenuto.
Nella suddetta situazione, resta inteso che le "offerte" che il conduttore può fare al Pacchista (secondo le modalità previste ai punti **2.II A.3** e punto **3b**) sono offerte "al buio", in considerazione del fatto che il valore del premio abbinato al Pacco Nero ancora in gioco **è sconosciuto a tutti**, compreso il Dottore.

Si precisa che l'entità del Pacco Nero potrebbe non essere svelata a discrezione della produzione come previsto all'art. 3.B) del Regolamento al quale si rinvia, nella sola ipotesi in cui, la partita sia terminata per aver il Pacchista accettato un'offerta, ed il Pacco Nero sia tra quelli rimanenti ancora da aprire.

Si ricorda che i premi di cui sopra vengono gestiti ed erogati dalla RAI in gettoni d'oro.

ALLEGATO 3

SUPERPREMIO OPEL

In ciascuna partita, oltre ai premi previsti, viene messa in palio da GROUPE PSA ITALIA SPA - DIV. OPEL un'automobile, che il Pacchista può aggiudicarsi con un gioco denominato "SUPERPREMIO OPEL".

Premi
Autovetture a marchio OPEL: MOKKA GS Benzina 136 cv S&S, cambio manuale e con vernice metallizzata o OPEL FRONTERA GS Hybrid 110 cv EDCT, cambio automatico e con vernice metallizzata.

Valore del singolo premio al pubblico (Iva inclusa - esclusi costi di immatricolazione, Ipt e bollo a carico del promotore della manifestazione): € 30.550,00 per modello OPEL MOKKA GS Benzina 136 cv S&S, cambio manuale e con vernice metallizzata; € 29.600,00 per modello OPEL FRONTERA GS Hybrid 110 cv EDCT, cambio automatico e con vernice metallizzata.

Regole del gioco:
In ogni puntata il Pacchista ha la possibilità di aggiudicarsi, in base alle regole di seguito espresse, il modello di automobile visualizzato nel corso dello svolgimento della puntata mediante elementi grafici e/o audiovisivi. L'automobile potrà essere presente su un set adiacente allo studio televisivo e inquadrata durante la puntata.
Il pacchista non avrà quindi la possibilità di scegliere, nel caso di vincita, l'uno o l'altro modello di automobile in quanto gli verrà assegnato esclusivamente il modello di automobile mostrato nel corso della puntata alla quale ha preso parte.

Se il Pacchista con le prime 4 chiamate riesce a trovare 3 pacchi contenenti premi "blu" (del valore compreso tra 0 e 500 euro), anche non consecutivamente, accede al gioco "SUPERPREMIO OPEL".
A partire dalle registrazioni del 16 ottobre 2026, se il Pacchista trova nelle prime 4 chiamate il PACCO NERO, il suddetto sarà considerato ai fini del Superpremio Opel un pacco "blu" se il valore del premio contenuto al suo interno sorteggiato dal notaio avra' una valore compreso tra 0 e 500 euro.
Il pacchista sara' quindi invitato a scegliere tra due sfere (o due pacchi o altre soluzioni scenografiche) collocate in una postazione dedicata in studio. Solo una delle due sfere (o due pacchi o altre soluzioni scenografiche) è quella vincente e consente l'assegnazione dell'automobile.
Le suddette sfere (o due pacchi o altre soluzioni scenografiche) sono rese identiche esternamente fra loro, in modo tale che sia impossibile scoprire prima dello svelamento quale sia quella vincente. Prima dell'inizio della registrazione vengono predisposte dal notaio in regime di massima segretezza e dallo stesso notaio posizionate in studio nella postazione dedicata.

Si specifica che in caso di vincita, l'automobile potrà essere intestata esclusivamente al Pacchista, il quale riceverà da RAI apposita comunicazione del premio vinto a mezzo lettera raccomandata, contenente le modalità di consegna del premio stesso.

In nessun caso il Pacchista potrà richiedere la conversione del valore dell'automobile in gettoni d'oro, denaro o altra utilità.

CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI
PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI 2026-27

La selezione dei Concorrenti del Programma viene effettuata da ENDEMOL SHINE ITALY tramite provino con le modalità pubblicate sul sito www.endemolshine.it e www.rai.it.
Per esigenze artistiche e organizzative e al fine di non annullare le candidature degli utenti raccolte nelle precedenti edizioni del programma, le attività di selezione e reperimento dei concorrenti saranno effettuate – fermo restando quanto attualmente previsto - utilizzando anche le domande di partecipazione regolarmente pervenute per le passate edizioni 2024/25 e 2025/26 di Affari Tuoi (previa esclusione di quelle relative agli utenti che hanno partecipato alle produzioni medesime).

La raccolta delle candidature per la partecipazione è attiva via web, dal lunedì alla domenica dalle ore 00:00 alle ore 24:00 sul sito www.giocherai.it alla sezione "Giochi in studio":

1. **Nel periodo compreso tra il 26/08/2026 e il 15/09/2026** per le regioni: ABRUZZO, BASILICATA, CAMPANIA, EMILIA-ROMAGNA, FRIULI VENEZIA GIULIA, LAZIO, LIGURIA, LOMBARDIA, MARCHE, MOLISE, PIEMONTE, SARDEGNA, TOSCANA, TRENTINO-ALTO ADIGE, UMBRIA, VALLE D'AOSTA, VENETO.
2. **Nel periodo compreso tra il 16/09/2026 e il 22/09/2026** per le regioni ABRUZZO, BASILICATA, FRIULI VENEZIA GIULIA, LIGURIA, MARCHE, MOLISE, PIEMONTE, SARDEGNA, TRENTINO-ALTO ADIGE, UMBRIA, VALLE D'AOSTA.
3. **Nel periodo compreso tra il 23/09/2026 e il 30/09/2026** per le regioni ABRUZZO, BASILICATA, FRIULI VENEZIA GIULIA, LIGURIA, MARCHE, MOLISE, SARDEGNA, TRENTINO-ALTO ADIGE, UMBRIA, VALLE D'AOSTA.
4. **Nel periodo compreso tra il 01/10/2026 e il 15/10/2026** per le regioni ABRUZZO, BASILICATA, FRIULI VENEZIA GIULIA, LIGURIA, MARCHE, MOLISE, SARDEGNA, TRENTINO-ALTO ADIGE, UMBRIA, VALLE D'AOSTA.

Si precisa che:

- il suddetto periodo potrebbe essere prorogato qualora le candidature pervenute non fossero sufficienti a consentire l'individuazione di tutti i concorrenti del Programma. La notizia sarà pubblicata sul sito www.endemolshine.it e www.rai.it;
- la chiusura del servizio potrebbe essere anticipata rispetto a quella indicata, qualora fosse raggiunto un numero congruo di candidature per l'individuazione di tutti i concorrenti del Programma.

La notizia, ove ricorresse una delle ipotesi sopra precisate, sarà pubblicata sul sito www.endemolshine.it e www.rai.it;

1) Possono fare richiesta di partecipazione al Programma tutti coloro i quali, maggiorenni, si siano iscritti sul sito www.giocherai.it comunicando i propri dati anagrafici.

Dal giorno 27/08/2026, ENDEMOLSHINE ITALY riceve le candidature pervenute al sito www.giocherai.it che comprendono per ciascun candidato i seguenti dati: regione di nascita o residenza per la quale il candidato richiede di partecipare; nome e cognome; età; comune e provincia di nascita; comune e provincia di residenza; recapiti telefonici; codice fiscale; indirizzo mail, nonché il consenso del candidato al trattamento dei propri dati personali.

Si precisa che i candidati verranno contattati dalla redazione del programma solo ed esclusivamente tramite telefonata al recapito telefonico che il candidato ha fornito autorizzando il trattamento dei propri dati personali in conformità alla normativa applicabile in materia di privacy, ai sensi del Reg. UE n. 679/2016 (GDPR).

Qualsiasi altra modalità, che richieda di scaricare applicazioni o di seguire le indicazioni di voci elettroniche e/o registrate e/o che rinviano ad altri numeri e/o contatti, è da considerarsi falsa e non autorizzata da RAI ed Endemol Shine Italy.

2) ENDEMOLSHINE ITALY provvede ad esaminare i dati inviati dai candidati in ordine cronologico contattandoli nella fascia oraria 9:00-22:00 effettuando n.1 tentativo. Dunque, si procederà con una intervista telefonica nella quale il candidato comunicherà attraverso una breve descrizione, le prime ma essenziali notizie su di sé e sulla composizione del proprio nucleo familiare/affettivo.

   Le informazioni fornite dal candidato durante l'intervista inerenti la sua Regione di nascita e/o la Regione in cui è residente saranno prese in considerazione per l'assegnazione di una specifica Regione della quale il candidato sarà rappresentante, ai fini della partecipazione al Programma.

   Nel caso in cui il candidato durante l'intervista telefonica abbia dimostrato di possedere potenzialmente i requisiti per l'ammissibilità al Programma, verrà convocato ad un provino videoregistrato che costituirà una seconda fase di selezione.

   ENDEMOL SHINE ITALY effettuerà il provino a tutti coloro i quali, avendo superato l'intervista telefonica, si presenteranno effettivamente nei luoghi, nelle date e negli orari comunicati dalla redazione secondo le modalità che la stessa ENDEMOLSHINE ITALY stabilirà.

   ENDEMOL SHINE ITALY non assume responsabilità alcuna nei confronti dei candidati non reperiti, come risulta dai relativi documenti (es. il candidato che non risponde viene segnalato con la sigla NR nel campo dedicato all'esito della chiamata presente nella "stringa" della sua candidatura).

   Il personale incaricato della ENDEMOL SHINE ITALY comunicherà direttamente ai candidati ora, data, luogo e modalità del provino - anche successivamente all'intervista telefonica - informandoli di presentarsi muniti di documento, foto, foto della famiglia o eventuali altri materiali derivanti a seguito della intervista telefonica. Il suddetto materiale potrà essere richiesto anche preventivamente alla data del provino.

   Resta inteso che, a discrezione di ENDEMOLSHINE ITALY, il provino potrebbe svolgersi "da remoto" attraverso modalità on line che saranno comunicate ai candidati con anticipo.

3) In sede di PROVINO ciascun candidato sottoscriverà una dichiarazione LIBERATORIA.

Il Candidato sarà sottoposto ad un'intervista video registrata che potrà essere estesa se richiesto dalla ENDEMOL SHINE ITALY, anche a uno o più componenti del nucleo familiare descritto in fase di intervista dal candidato stesso.
La partecipazione al PROVINO non attribuisce ai candidati diritto alcuno ad essere prescelti, pendendo ancora la fase selettiva.

4) La scelta dei concorrenti necessari alla realizzazione del Programma viene svolta sulla base del materiale acquisito in sede di intervista telefonica e di PROVINO da una commissione composta da almeno n. 2 membri, figure professionali con specifica esperienza nel settore della produzione televisiva di intrattenimento, sulla base di oggettivi criteri di scelta, in particolare tenendo conto:

- della capacità di rappresentare efficacemente, attraverso i propri elementi personali, distintivi e peculiari, la propria Regione ai fini della partecipazione al Programma;
- della capacità comunicativa del candidato e del suo modo di esprimersi;
- della composizione e della peculiarità del nucleo familiare e/o affettivo da cui è stata individuata la figura del Partner;
- della telegenia intendendo con questa non la mera qualità estetica, ma in senso più lato, anche la capacità di suscitare l'interesse del pubblico attraverso la propria immagine;
- del bagaglio di esperienze personali che compongono il proprio vissuto e quello del nucleo familiare/affettivo.

L'applicazione di tali criteri è improntata alla parità di accesso e all'imparzialità di trattamento rispetto agli altri aspiranti.

Dal momento che il Programma prevede la presenza di un partner al fianco del Pacchista, la Produzione si riserva di valutare la proposta dell'aspirante concorrente anche alla luce della figura del partner con cui intende partecipare al Programma. A tal fine, la Produzione si avvarrà di materiale audiovisivo e/o di altra natura, fornito dall'aspirante concorrente. In ogni caso, la valutazione dell'idoneità del partner sarà effettuata tenendo conto sia delle capacità comunicative e/o della telegenia dello stesso, sia in virtù della bontà delle dinamiche e di empatia e delle interazioni tra il partner e l'aspirante concorrente. Resta inteso che la disponibilità di un partner idoneo per l'eventuale partecipazione al Programma è considerato un elemento indispensabile ai fini della partecipazione al Programma.

5) Non possono partecipare al Programma in qualità di concorrenti:

- i dipendenti, ex dipendenti ed i collaboratori della RAI e delle società del Gruppo e della ENDEMOLSHINE ITALY e rispettive società controllate e/o collegate e/o appartenenti al medesimo gruppo societario, nonché le persone aventi un rapporto di parentela, affinità o coniugio con i soggetti su indicati;
  - i minorenni;
  - coloro che hanno già preso parte ad altre edizioni del Programma "AFFARI TUOI", sia puntate speciali di prime time che puntate access prime time;
  - coloro che abbiano partecipato in qualità di concorrente a trasmissioni televisive, anche di altre reti e/o altre emittenti, con decorrenza Gennaio 2024;
  - coloro che abbiano riportato condanne penali o abbiano procedimenti penali pendenti;
  - coloro i quali abbiano cause di incompatibilità e/o di impedimento (per causa di incompatibilità s'intende la sussistenza anche di una sola delle situazioni indicate al punto precedente; per causa di impedimento s'intende qualsiasi evento e/o situazione oggettiva che sia in contrasto con i tempi e le modalità di realizzazione del Programma);

Si precisa altresì che qualora il Programma andasse in onda in periodo elettorale/referendario, in esecuzione di quanto disposto dall'art. 1, comma 5 della L. 10 dicembre 1993, n. 515 così come modificato dall'art. 5 co. 4 della L. 22 febbraio 2000 n. 28, non potranno prender parte al Programma:
i candidati alle elezioni; gli esponenti di partito e/o movimento politico; i membri del Governo, di Giunta e/o Consiglio regionale o di ente locale.

Si fa presente che sono ammessi al Programma i 19 Titolari che sono rimasti in gioco (senza aver mai acquisito il ruolo di Pacchista) nell'ultima puntata dell'edizione access prime time di Affari Tuoi diffusa in data 18.07.2026, fermo restando che la Produzione acconsentirà al loro rientro con tempi e modalità decise insindacabilmente dalla stessa e solo dopo aver riverificato per ciascuno di loro la sussistenza dei requisiti di partecipazione in relazione ai criteri su elencati

ENDEMOL SHINE ITALY non assume responsabilità alcuna nei confronti di coloro che, fra i suddetti 19 titolari, non sono reperibili o che non si renderanno disponibili per qualsiasi causa e/o ragione nelle date e nei luoghi previsti per la realizzazione del Programma, ritenendosi libera di sostituirli definitivamente.
Si precisa pertanto che a seguito della mancata partecipazione per una delle suddette cause il titolare aspirante concorrente perderà da subito e per il futuro la possibilità di prendere parte al programma Affari Tuoi.

Tutta la documentazione relativa allo svolgimento dell'attività selettiva è depositata presso la sede di ENDEMOL SHINE ITALY S.p.A. per un periodo di 2 anni.